

Сценарий досуга по ПДД «Грамотные пешеходы»

Досуг по правилам дорожного движения в старших логопедических группах

Цели и задачи:

1. Выявить уровень готовности дошкольников решать дорожно-транспортные ситуации.
2. Закреплять правила дорожного движения, учить применять знания, полученные ранее в практической деятельности.
3. Активизировать процессы мышления, внимания и речи детей; воспитывать сообразительность и находчивость.
4. Воспитывать потребность детей быть дисциплинированными и внимательными на улицах, осторожными и осмотрительными.

Воспитатель:

Нас солнца луч смешит и дразнит
Нам нынче весело с утра
Нам лето дарит звонкий праздник
И главный гость на нем – игра!

-Ребята, сегодня мы будем с вами играть, соревноваться, выполнять интересные задания. Все они будут посвящаться ПДД, потому что на улицах днем и ночью, в жару и холод непрерывным потоком двигаются транспортные средства.

Возрастает количество пешеходов и пассажиров. Возрастает и опасность ДТ происшествя.

Все должны четко знать и выполнять правила ДД и взрослые и дети.

Я приветствую на нашем празднике две команды (Эмблемы)

1. «ЗЕБРА»
2. «АВТОМОБИЛИСТЫ»

1 слайд

Приветствие команд
Зебра - команда умелая
Ловкая, сильная, смелая!
Соревноваться с нами спеши,
Мы уже взрослые - не малыши.
Мы - Автомобилисты,
Не стой на пути,
Наша команда всегда впереди!

1. конкурс «РОМАШКА»

Капитаны команд поочередно отрывают лепестки от бумажной ромашки и командно отвечают на вопросы. За правильный ответ команда получает жетон.

-Когда идешь по тротуару ты кто?

-Сколько сигналов у светофора?

-Что такое зебра?

-Назови машины специального назначения.

-Как называется место, где ожидаем транспортное средство?

- Что такое транспортное средство?

-Что такое проезжая часть?

-Какие виды пешеходных переходов вы знаете?

Воспитатель: Молодцы команды, а сейчас нам ребята прочитают стихи о переходах.

2слайд

1 ребёнок: Знак "Пешеходный переход":

Здесь наземный переход,
Ходит целый день народ.
Ты, водитель, не грусти,
Пешехода пропусти!

2 ребёнок: Знак "Подземный пешеходный переход":

Знает каждый пешеход
Про подземный этот ход.
Город он не украшает,
Но машинам не мешает!

Воспитатель: Что бы закрепить знания о переходах мы сейчас поиграем

в игру «ПРОЙДИ ПО ПЕРЕХОДУ»

Дети должны пройти полосу препятствий ЗЕБРА - СКАМЕЙКА-ДУГИ около которых расставлены дорожные знаки «Пешеходный переход», «Подземный переход» «Наземный переход».

Дети выполняют полосу препятствий друг за другом поточным способом.

3слайд

2. конкурс «ЗАГАДКИ»

Я хочу спросить про знак.
Нарисован он вот так:
В треугольнике – ребята
Со всех ног бегут куда-то.
(Осторожно – дети)
По полоскам черно-белым
Пешеход шагает смело
Кто из вас ребята знает
Знак о чем предупреждает?
Дай машине тихий ход
(Пешеходный переход)
Заболел живот у Ромы
Не дойти ему до дома
В ситуации такой,
Нужно знак найти, какой?
(Пункт Медицинской помощи)
В этом месте как ни странно
Ждут чего-то постоянно
Кто-то сидя, кто-то стоя
Что за место здесь такое?
(Остановка)
Дом по улице идет
На работу всех везет
Не на тонких курьих ножках,
А в резиновых сапожках
(Автобус)
Чтоб тебе помочь дружок,
Путь пройти опасный.

День и ночь горят огни-
Зеленый, желтый, красный
(Светофор)

4 слайд

3 ребёнка читает стихотворение про светофор
У полоски перехода,
На обочине дороги,
Зверь трехглазый, одноногий,
Неизвестной нам породы.
Разноцветными глазами
Разговаривает с нами.
КРАСНЫЙ глаз
Глядит на нас.
– СТОП! –
Гласит его приказ
ЖЕЛТЫЙ глаз
Глядит на нас
– ОСТОРОЖНО!
А ЗЕЛЕНый глаз –
Для нас:
– МОЖНО! –
Так ведет свой разговор
Молчаливый светофор.

Слайд 5

3. конкурс «Водитель и автомобиль».

Игроки каждой команды делятся по парам и встают в колонны на старт. Один из игроков «автомобиль», у него в руках руль (обруч 30см). Другой игрок «водитель». Он держится руками за пояс игрока «автомобиль». Перед каждой командой на расстоянии 3м стоит конус. По свистку первые пары в командах бегут до конусов, оббегают их и возвращаются к командам, игрок «автомобиль» передает руль следующей паре. Все остальные игроки делают тоже, что и первые. Выигрывает команда, которая первой закончит эстафету.

6 слайд

4. Конкурс «зебра»

Команды встают в колоннах на старт. Игрок каждой команды получает белую полосу. Перед игроками на расстоянии 5м проведена линия. По свистку первые игроки в командах бегут до линии и кладут свою полосу на линию, возвращаются к команде. Следующие игроки бегут и кладут свою полосу рядом с первой. Все последующие игроки выполняют тоже задание. Выигрывает команда, которая правильнее выполнит задание.

7 слайд

5. конкурс АВТОМАСТЕРСКАЯ»

*По 3 человека из команды. Участникам команд необходимо добежать до обруча и собрать в нем из крупных пазлов картинку «Автомобиль»
Кто быстрее, той команде фишку*

Воспитатель: Ребята вы сегодня все были молодцы. Давайте закончим нашу веселую игру шуточными загадками. Нужно будет отвечать хором: “Это я, это я, это все мои друзья!” или молчать.

Кто из вас идет вперед, только там где пешеход?

Кто летит вперед так скоро, что не видит светофора

Знает кто, что красный свет это значит - хода нет

Кто из вас в вагоне тесном, уступил старушке место

Кто, из вас идя домой держит путь по мостовой

Ведущий:

Вот и подошел к концу наш праздник

Завершая выступление

Подведем итог ученью

Кто бы ты ни был стар или млад

Знание правил - ценный клад.

Поздравление участников в подарок жетон с изо